

LIGUE DE NORMANDIE DE BILLARD



Championnat "PIERRE LESCAUT"



Date : **02/05/2023**

DIVISION (de 1 à 7) : **2**

(JJ/MM/AAAA)

Le choix de la division provoque l'affichage des distances

Receveur	Equipe	Visiteur	Equipe
SOTTEVILLE (BCS)	Equipe A	OISSEL (BCO)	Equipe A

Choisir le nom du club dans la liste ou le saisir manuellement

Sélectionner le rang de l'équipe (A, B, C, etc.)

Joueur	Nom et Prénom	Licence	Joueur	Nom et Prénom	Licence
A	PONTHIEUX CHRISTIAN	017730Y	X	LEFEBVRE LAURENT	Non licencié
B	RACHET ALAIN	017909V	Y	DELARUE JEAN FRANCOIS	Non licencié
C	FAISANT RAYMOND	012137V	Z	GRANDSIRE ALAIN	Non licencié

Seules les cellules grisées sont à renseigner : manuellement ou à partir de listes préétablies

Toutes les parties sont limitées à 40 reprises

Si une équipe ne présente que 2 joueurs, saisir dans la cellule concernée "Forfait"
(première donnée dans la liste proposée)

Mode de jeu et distance	Billard	Joueur	Points	Reprises	Moyenne	Série	Points de match	Joueur	Points	Reprises	Moyenne	Série	Points de match
LIBRE 80 points	3	A - PONTHIEUX CHRISTIAN	47	20	2,350	9	0	X - LEFEBVRE LAURENT	80	20	4,000	24	2
	4	B - RACHET ALAIN	49	27	1,815	9	0	Y - DELARUE JEAN FRANCOIS	80	27	2,963	13	2
	5	C - FAISANT RAYMOND	70	40	1,750	7	2	Z - GRANDSIRE ALAIN	49	40	1,225	8	0
BANDE 45 points	5	B - RACHET ALAIN	34	37	0,919	4	0	X - LEFEBVRE LAURENT	45	37	1,216	6	2
	3	C - FAISANT RAYMOND	38	40	0,950	5	0	Y - DELARUE JEAN FRANCOIS	40	40	1,000	9	2
	4	A - PONTHIEUX CHRISTIAN	45	29	1,552	6	2	Z - GRANDSIRE ALAIN	29	29	1,000	4	0
3 BANDES 14 points	5	A - PONTHIEUX CHRISTIAN	14	16	0,875	4	2	Y - DELARUE JEAN FRANCOIS	3	16	0,188	1	0
	3	B - RACHET ALAIN	11	40	0,275	2	0	Z - GRANDSIRE ALAIN	12	40	0,300	3	2
	4	C - FAISANT RAYMOND	14	36	0,389	2	2	X - LEFEBVRE LAURENT	11	36	0,306	2	0

Total des points de match

8

Total des points de match

10

Signature du capitaine

Signature du capitaine

Cette feuille est à transmettre à :

lnb_chpt_lescaut@billardnormandie.fr

Francis PITOIS

Téléphone : 06 59 70 29 74

Version : 1.0 du : 10_10_2023