

LIGUE DE NORMANDIE DE BILLARD



Championnat "PIERRE LESCAUT"



Date : **26/10/2021**

(JJ/MM/AAAA)

DIVISION (de 1 à 7) : **2**

Le choix de la division provoque l'affichage des distances

Version : 1.0 du : 06_10_2022

Receveur	Equipe	Visiteur	Equipe
GAILLON (BCG)	Equipe A	SOTTEVILLE (BCS)	Equipe A

Choisir le nom du club dans la liste ou le saisir manuellement

Sélectionner le rang de l'équipe (A, B, C, etc.)

Joueur	Nom et Prénom	Licence	Joueur	Nom et Prénom	Licence
A	BROWANG CLAUDE	107038 W	X	GUEROUT JEAN PIERRE	156477 J
B	DE TOFFOLI JEAN ANTOINE	017476 E	Y	RACHET ALAIN	017909 V
C	VIGNE PIERRE	018005 N	Z	GUERET GERARD	018138 Q

Seules les cellules grisées sont à renseigner : manuellement ou à partir de listes préétablies

Toutes les parties sont limitées à 40 reprises

Si une équipe ne présente que 2 joueurs, saisir dans la cellule concernée "Forfait"
(première donnée dans la liste proposée)

Mode de jeu et distance	Billard	Receveur						Visiteur					
		Joueur	Points	Reprises	Moyenne	Série	Points de match	Joueur	Points	Reprises	Moyenne	Série	Points de match
LIBRE 80 points	1	A - BROWANG CLAUDE	80	38	2,105	8	2	X - GUEROUT JEAN PIERRE	63	38	1,658	9	0
	2	B - DE TOFFOLI JEAN ANTOINE	66	40	1,650	12	0	Y - RACHET ALAIN	68	40	1,700	8	2
	3	C - VIGNE PIERRE	52	40	1,300	9	0	Z - GUERET GERARD	69	40	1,725	8	2
BANDE 45 points	3	B - DE TOFFOLI JEAN ANTOINE	45	36	1,250	4	2	X - GUEROUT JEAN PIERRE	38	36	1,056	4	0
	1	C - VIGNE PIERRE	32	40	0,800	7	0	Y - RACHET ALAIN	40	40	1,000	6	2
	2	A - BROWANG CLAUDE	45	30	1,500	6	2	Z - GUERET GERARD	22	30	0,733	6	0
3 BANDES 14 points	3	A - BROWANG CLAUDE	13	40	0,325	4	2	Y - RACHET ALAIN	11	40	0,275	3	0
	1	B - DE TOFFOLI JEAN ANTOINE	5	23	0,217	2	0	Z - GUERET GERARD	14	23	0,609	2	2
	2	C - VIGNE PIERRE	14	22	0,636	3	2	X - GUEROUT JEAN PIERRE	6	22	0,273	2	0

Total des points de match

10

Total des points de match

8

Signature du capitaine

Signature du capitaine

Cette feuille est à transmettre à :

lnb_chpt_lescaut@billardnormandie.fr

Francis PITOIS

Téléphone : 06 59 70 29 74